

» L'arbitrage de football en quelques chiffres :

- 27 000 arbitres officiels
- 1 000 000 matches arbitrés par saison
- Tranche d'âge des arbitres officiels :
15 à 60 ans (45 au niveau fédéral et international)

» Description, mission des arbitres :

Composition du corps arbitral pour un match :

- 1 arbitre dans les compétitions départementales.
- 3 arbitres dans les hautes compétitions départementales et les rencontres régionales.
- 3 ou 4 arbitres pour les rencontres nationales et internationales :
 - Un arbitre central chargé de la responsabilité du jeu et des sanctions administratives.
 - Deux arbitres assistants chargés des sorties du champ de jeu et des hors-jeu.
 - Un quatrième arbitre chargé de gérer les bancs de touche et de seconder l'arbitre dans la gestion administrative de la partie (+ affichage des remplacements et du temps additionnel).

» Comment devenir arbitre ?

Formation :

- Suivre au niveau de son département une formation théorique et pratique sur les lois du jeu sur plusieurs séances.
- Passer un examen théorique sur les lois du jeu. Puis en tutorat avec un arbitre officiel, accéder à la partie pratique en arbitrant une rencontre ou en jugeant la touche.

Conditions :

- Age minimum 15 ans.
- Être licencié à la Fédération Française de Football.

Contact :

S'adresser au District de votre département.

FOOTBALL & ARBITRAGE

Une passion partagée

Les principales règles et les gestes de l'arbitre

un PASSIONNÉ de football

Le rôle de l'arbitre

Chaque week-end, des milliers de matchs de football professionnels et amateurs se déroulent aux 4 coins de la France. Joueurs, parents, éducateurs, entraîneurs, dirigeants et bénévoles sont alors réunis autour d'une passion commune.

Dans cette famille du football, les arbitres ont un rôle majeur à jouer pour garantir le respect des règles, protéger le jeu et assurer une équité entre les participants.






Par delà ce rôle moral, les arbitres sont avant tout des passionnés habités par un dévouement total et soucieux de la préservation de l'esprit sportif sur les terrains. Ils constituent un maillon essentiel de la vie du club et s'impliquent pour promouvoir les valeurs d'éducation et de transparence primordiales à la vie en collectivité.

**En toute circonstance,
ils méritent notre respect !**

un ACTEUR
du club

une personne
de CONFIANCE

Les principales règles et les gestes de l'arbitre

 1	Le terrain	2
 2	Le ballon	3
 3	Le nombre de joueurs	3
 4	L'équipement des joueurs	4
 5-6	L'arbitre - L'arbitre assistant	5
 7	La durée du match	5
 8	Le coup d'envoi et la reprise de jeu	6
 9	Le ballon en jeu ou hors-jeu	7
 10	Le but marqué	7
 11	Le hors-jeu	8
 12	Les fautes et le comportement antisportif	8
 13	Le coup franc	9
 14	Le coup de pied de réparation (penalty)	9
 15	La rentrée de touche	10
 16	Le coup de pied de but	11
 17	Le coup de pied de coin (corner)	11
	Les gestes de l'arbitre	12

1

Le terrain

Les piquets de coin, plus communément appelés “poteaux de corner”, sont-ils obligatoires ?

Oui. Un piquet de coin doit être planté à chacun des quatre angles du terrain. La hampe ne devra pas être pointue et les piquets de coin, d’une hauteur minimum de 1,5 m, seront fabriqués dans un matériau ne présentant aucun danger en cas de rupture. Le fanion de couleur vive (rouge, jaune, voire phosphorescent pour les matches joués en nocturne), aura des dimensions de 45 cm sur 45 cm. Une rencontre ne peut se dérouler sans piquet de coin. Ainsi, la finale de la Coupe du Monde 1974, RFA/Pays-Bas, a dû être retardée de quelques minutes, l’arbitre ayant constaté que l’on avait omis de poser les piquets de coin sur la pelouse du Stade Olympique de Munich !

Que doit faire l’arbitre, en cours de match, en cas de brouillard, de panne d’éclairage ou de terrain devenu impraticable ?

L’arbitre informera les deux capitaines qu’il arrête momentanément le match, les conditions adéquates n’étant plus réunies pour le bon déroulement de la partie. La durée de l’interruption (ou le cumul des arrêts) ne pourra excéder 45 minutes. Passé ce délai, le match sera définitivement arrêté et l’arbitre adressera un rapport à la commission compétente. Cette dernière décidera de faire rejouer ou non la rencontre.



2

Le ballon

Quelle attitude adoptera l’arbitre si le ballon venait à être stoppé par un corps étranger à la partie (spectateur, chien, etc.) ou si le ballon éclatait subitement en pleine action ?

Si le ballon éclate ou est arrêté dans sa course par un élément extérieur, le jeu sera repris par une balle à terre à l’endroit où le ballon est devenu défectueux ou a été arrêté. De la même façon, si un deuxième ballon pénètre sur l’aire de jeu, l’arbitre arrêtera la partie, fera renvoyer le ballon excédentaire hors du terrain et procédera à une balle à terre à l’endroit où se trouvait le ballon (du match) au moment de l’arrêt du jeu. Lorsque ce fait de jeu se produit à l’occasion d’une action amenant un but, l’arbitre juge si la présence du second ballon a influé sur le déroulement de l’action. Si tel n’est pas son avis, il accordera le but.

3

Le nombre de joueurs

Quel est le nombre minimum de joueurs dans une équipe pour commencer ou poursuivre une rencontre ?

La FIFA (Fédération Internationale de Football Association) laisse à l’appréciation des fédérations nationales le nombre minimum de joueurs composant une équipe, préconisant néanmoins la présence d’au moins 7 joueurs, ce qui est donc le cas pour les matches internationaux. En France, une partie ne peut débuter ou se poursuivre avec moins de 8 joueurs par équipe, dont un gardien de but. Au-delà, il n’est pas possible de continuer le match et l’arbitre confronté à ce cas de figure arrête définitivement la rencontre. Pour les compétitions féminines, le nombre minimum est ramené à 9 joueuses dans chaque équipe.

Un joueur expulsé avant la rencontre, peut-il être remplacé ?

Oui, par l'un des remplaçants inscrits sur la feuille de match. Par contre, si c'est un remplaçant qui est exclu avant le début de la rencontre, il ne peut pas être remplacé. A contrario, dès le coup d'envoi effectué, un joueur expulsé ne peut être en aucune manière remplacé.

4

L'équipement des joueurs

Un joueur est-il autorisé à porter des lunettes pendant une rencontre ?

Cette pratique était interdite il y a quelques années, le port des lunettes présentant un risque de blessure pour le joueur et pour ses adversaires. Depuis, l'International Board, qui régit les lois du football au niveau international, a fait preuve de compréhension et a admis que les nouvelles technologies permettaient de réaliser des lunettes très sûres pour le porteur et les autres joueurs. Néanmoins, il incombe à l'arbitre de prendre la décision finale d'autoriser ou non un joueur portant des lunettes à participer au match. Le cas du Néerlandais de la Juventus de Turin, Edgar Davids qui, souffrant d'un glaucome, évolue avec des lunettes, incarne l'évolution des lois concernant ce point précis.

5-6

L'arbitre - L'arbitre assistant

L'arbitre : Partenaire du jeu !

Chaque match se dispute sous le contrôle d'un arbitre assisté de deux arbitres assistants et d'un éventuel quatrième officiel... Les arbitres et arbitres assistants disposent de toute l'autorité nécessaire pour veiller à l'application des lois du jeu, dans le cadre du match qu'ils sont appelés à diriger. Cette autorité appelée "pouvoir discrétionnaire" permet à l'arbitre :

- de prendre des mesures disciplinaires à l'encontre d'un joueur.
- de laisser se poursuivre le jeu quand l'équipe contre laquelle une faute a été commise peut en tirer avantage, et sanctionner éventuellement la faute commise initialement si l'avantage escompté n'intervient pas.
- de revenir sur une décision tant que le jeu n'a pas été repris.
- de suspendre définitivement la partie, en cas d'intéférences extérieures quelles qu'elles soient.



7

La durée du match

Quelle doit être la durée du repos à la mi-temps ?

La pause entre les deux périodes ne doit pas excéder 15 minutes. Cette durée ne peut être modifiée qu'avec le consentement de l'arbitre. Lors d'une rencontre de Coupe ou d'un match nécessitant un recours à la prolongation, un repos de 5 minutes sera accordé par l'arbitre, les joueurs restant sur le terrain. Entre les deux périodes de la prolongation, il n'y aura pas de temps de repos accordé, les deux équipes changeant immédiatement de camp.

8

Le coup d'envoi et la reprise de jeu

Dans quelles circonstances l'arbitre doit-il ordonner une balle à terre ?

La balle à terre, plus communément appelée "entre-deux", est une remise en jeu du ballon par l'arbitre qui intervient après tout arrêt temporaire de jeu provoqué par une cause non réglementée par les lois du jeu, alors que le ballon est à l'intérieur du terrain. Par exemple, lorsque le référé a arrêté la partie pour permettre de soigner un joueur ou lorsqu'un spectateur, un animal ou un objet quelconque gêne, ou est susceptible de gêner le jeu. La balle à terre s'effectue à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption décidée par l'arbitre, sauf s'il se trouvait à l'intérieur de la surface de but, auquel cas elle est effectuée sur la ligne des 5,50 m au point le plus proche.

**Comment doit être donné le coup d'envoi ?
Peut-on marquer un but directement sur coup d'envoi ?**

Le choix des camps est déterminé par le tirage au sort. L'équipe favorisée par le sort choisit son camp, l'autre équipe bénéficie du coup d'envoi. Lors du coup d'envoi tous les joueurs doivent se trouver dans leur partie du terrain, le ballon doit être botté en avant. Un but peut être marqué directement sur coup d'envoi.

9

Le ballon en jeu ou hors-jeu

Au cours du jeu, le ballon touche l'arbitre et pénètre dans le but. Que doit décider le référé ?

L'arbitre et les arbitres assistants étant considérés comme des "corps neutres" sur le terrain, il devra accorder le but si le ballon, dans une phase de jeu normale, l'a touché avant de pénétrer dans le but.

**Le ballon sort juste dans le coin du terrain en faisant tomber le drapeau de coin.
Comment le jeu sera-t-il repris ?**

Si le ballon a été touché en dernier lieu par un joueur de l'équipe défendante le jeu sera repris par une rentrée de touche. Si le ballon a été touché en dernier lieu par un joueur de l'équipe attaquante, le jeu sera repris par un coup de pied de but.

10

Le but marqué

**Sur coup franc direct, le défenseur expédie maladroitement le ballon directement dans son propre but.
Le but devra-t-il être accordé ?**

Non. Un but ne peut pas être marqué contre son camp lors d'un coup franc direct. Le jeu sera repris dans ce cas par un corner puisque la défense a envoyé le ballon au-delà de sa propre ligne de but.

11

Le hors-jeu

Qu'entend-on par "hors-jeu de position" ?

Un joueur est jugé hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et les deux derniers défenseurs. Il se trouve simplement en position de hors-jeu et n'est pas sanctionnable dès lors que le ballon ne lui est pas adressé et qu'il ne cherche pas à tirer profit de sa position. On entend par là qu'il n'influence pas le jeu et ne gêne pas son adversaire par sa position sur le terrain. Par contre, l'attaquant placé devant le gardien de but en position de hors-jeu sera sanctionné même s'il n'est pas l'auteur de la frappe ou s'il ne touche pas le ballon dans la mesure où il gêne le gardien de but et lui masque sa visibilité.

12

Les fautes et le comportement antisportif

Lorsque le gardien a contrôlé le ballon, pendant combien de temps est-il autorisé à le conserver en mains ?

Depuis 1998, le gardien doit lâcher le ballon des mains au bout de 6 secondes, qu'il le fasse rebondir ou non. Il est considéré comme étant en possession du ballon dès qu'il a retrouvé ses appuis. C'est à partir de ce moment-là que l'arbitre commence à décompter. Cette correction fait partie de la série de modifications spécifiques au gardien de but, tout comme l'interdiction de toucher le ballon des mains sur une passe en retrait, action sanctionnée dès lors qu'elle est effectuée volontairement du pied par un partenaire ou sur une remise en touche. À l'inverse, les "quatre pas" ont été supprimés dans le but de permettre au gardien des relances plus rapides et plus efficaces.

13

Le coup franc

Sur coup franc indirect le ballon rentre directement dans le but adverse...

Sur coup franc indirect un but ne peut être marqué que si le ballon a été touché par un autre joueur. Si un but a été marqué directement, le jeu sera repris par un coup de pied de but.

14

Le coup de pied de réparation

Peut-on tirer un penalty de manière indirecte ?

Oui. Il est permis au tireur de botter le ballon en avant au coup de sifflet de l'arbitre et à un de ses coéquipiers de venir frapper le ballon. Ce cas de figure est soumis au positionnement correct des joueurs, excepté le tireur, au moment du penalty, c'est-à-dire : derrière le ballon, à au moins 9,15 m de celui-ci et en dehors de la surface de réparation. Le partenaire du tireur ne peut pénétrer dans la surface qu'à partir du moment où le ballon est en jeu. Durant sa carrière, l'ancien international néerlandais Johan Cruyff s'est parfois offert le luxe de tirer un penalty de manière indirecte.

L'arbitre a accordé un penalty, mais le temps réglementaire est terminé. Décision ?

L'arbitre devra expressément prolonger la partie pour permettre l'exécution de ce penalty. C'est seulement à l'issue de son exécution que le match sera terminé.

15

La rentrée de touche

Peut-on marquer un but directement sur une touche ?

Non. Si le but est marqué dans le camp adverse, le jeu sera repris par un dégagement en coup de pied de but (plus communément appelé "six mètres"). Dans le cas où le joueur envoie le ballon dans son propre but, un corner sera accordé à l'équipe adverse.

A quelle distance du joueur qui effectue sa rentrée de touche doivent se trouver ses partenaires et adversaires ?

Aucune distance n'est fixée. Toutefois si cet adversaire danse ou gesticule devant lui, dans le but de le gêner ou de le distraire, l'arbitre lui adressera un avertissement pour comportement antisportif.

16

Le coup de pied de but

Sur un coup de pied de but, le ballon poussé par un vent violent pénètre directement dans le but... Le but est-il valable ?

Si le ballon pénètre dans le but adverse, le but sera accordé. Par contre si le ballon rabattu par le vent après avoir franchi les limites de la surface de réparation pénètre dans le but du botteur, le but sera refusé et le jeu repris par un coup de pied de coin (corner).

17

Le coup de pied de coin

A quelle distance doivent se trouver les adversaires sur un corner ?

Comme pour le coup franc, ils doivent se trouver sur le terrain à au moins 9,15 m du ballon. Il est d'ailleurs possible de tracer une marque à l'extérieur du terrain à 9,15 m de l'arc de cercle pour faciliter la mise à distance des défenseurs, ce qui les empêchera d'intervenir lors d'un corner effectué "à la rémoise".

CORNER

Les gestes de l'arbitre

» Le coup franc :

l'arbitre indique la direction du camp sanctionné.

Coup franc



Coup franc indirect



» Le coup de pied de but :

l'arbitre a le contact visuel avec son arbitre assistant et tous les deux indiquent la surface du but.



» Le coup de pied de coin :

l'arbitre indique du bras la direction du piquet de coin. L'arbitre assistant étend son drapeau en direction de la base du piquet de coin.



» La rentrée de touche :

l'arbitre indique au joueur l'endroit où la rentrée de touche doit être effectuée. L'arbitre assistant indique par son drapeau le sens d'attaque de l'équipe qui en bénéficie.



Les gestes de l'arbitre

» Le hors-jeu :

l'arbitre assistant signale un hors-jeu puis l'arbitre siffle et indique la direction du camp sanctionné. Il lève le bras à la verticale pour indiquer qu'il s'agit d'un coup franc indirect. L'arbitre assistant signale le hors-jeu en levant le drapeau à la verticale puis l'oriente en fonction de l'endroit où se trouve le joueur sanctionné.

Signal d'indication



Hors-jeu de l'autre côté du terrain



Hors-jeu au centre du terrain



Hors-jeu proche de l'assistant



» Le remplacement :

l'arbitre assistant indique à l'arbitre qu'une équipe demande à effectuer le remplacement d'un joueur.

